* Lambda(람다) : 일회용 함수를 만드는데 사용하는 문법

ItmeType, Rarity를 가진 Item이란 class가 있다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

아이템을 List로 저장할 것임 => 델리게이트로 1개를 입력, 1개를 반환하는 것을 만듬

* FindItem으로 아이템의 ~~조건을 검색하기 위한 함수를 만듬

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

이떄, \_item의 List에 3개의 아이템을 추가(노말 무기, 언커먼 방어구, 레어 부적)

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

무명함수를 통해 딱히 함수가 없어도 list에서 itemtype이 weapon인 아이템를 찾을 수 있음

같은 방식으로 람다식을 이용해서도 찾을 수 있음.

하지만 델리게이트를 활용한 람다식의 경우 직접 만들 필요가 없이 이미 구현이 다 되어 있다.

Func : 반환 타입이 있을 경우 (위과 같이 아이템이 무엇인가? )

Action : 반환 타입이 void 같이 없을 경우

텍스트, 모니터, 화면, 설정이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명